

Durchführungsbestimmungen

Bezirksmeisterschaften Sprint und Tandem 2019 23.03. – 24.03.2019 in Weil am Rhein

1. Veranstalter: Sportkegelbezirk Breisgau - Oberrhein
2. Ausrichter-& Organisation: SKV Oberrhein
3. Sportliche Leitung: Günter Mellert
0171 - 955 0802
Jan Lehmann
0172 - 5677290
Gudrun Neudeck
0170 - 5963492
4. Austragungsort: ESV Sportlerklausur, Dr. Peter Willmann Allee 8, 79576 Weil am Rhein
5. Zeitplan: Siehe gesonderte Einteilung.
6. Altersklasseneinteilung: Ab U23 nach oben keine Altersbegrenzung.
8. Disziplinen: Sprint Einzel und Tandem Mixed.
9. Wertung Sprint: Starterfeld 32 Spieler / innen, pro Durchgang 10 Wurf in die Vollen und 10 Wurf Abräumen.

Qualifikation: 2 Durchgänge auf Ergebnis, für die Platzierung bei gleichem Ergebnis zählt zunächst das Bessere Gesamtabräumergebnis, danach die Geringere Anzahl der Gesamtfehlwürfe, Danach das beste Einzelergebnis auf eine Bahn.
- Finalrunden: KO System—Spielpaare ergeben sich aus der Qualifikation (Pl. 1 gegen Pl. 32, Pl. 2 gegen Pl. 31 usw.) Um Gewinn werden zwei Satzpunkte benötigt. Satzentscheidung: Bei Kegelgleichheit Sudden Victory je 1 Wurf in die Vollen bis zur Entscheidung. Beim Stand von 1:1 Match Sudden Victory 3 Würfe mit Addition, bei Kegelgleichheit Bahnwechsel bis zur Entscheidung. Beim Sudden Victor muss stets die linke Bahn beginnen.
10. Wertung Tandem: Tandem Paare können aus verschiedenen Clubs bestehen, sie müssen lediglich dem gleichen Bezirk angehören. Starterfeld 16 Paare, pro Durchgang 15 Wurf in die Vollen und 15 Wurf Abräumen

Qualifikation: 2 Durchgänge auf Ergebnis Wertung Analog Sprint.

Durchführungsbestimmungen

Bezirksmeisterschaften Sprint und Tandem 2019 23.03. – 24.03.2019 in Weil am Rhein

- Finalrunden: KO System, Zusammensetzung der Spielpaarungen analog Sprint. Lediglich Match Sudden Victory mit je 2 Wurf. (1 Wurf je Spieler/in). 1 Wurfserie beginnt der Spieler, 2 Wurfserie die Spielerin.
11. Eigene Kugeln: Sind erlaubt. Beim Tandem jedoch nur je eine Kugel pro Spieler/in. Es müssen Grundsätzlich Kugeln vom Veranstalter aufliegen.
12. Einspielzeit: **Sprint:** 5 Wurf je Starter/In auf der Anfangsbahn der Qualifikation und vor dem ersten Finallauf, bei weiteren Finalläufen keine erneute Einspielzeit.
Tandem: 5 Wurf je Spieler/ Spielerin. Ansonsten Analog Sprint.
13. Anmeldung: Jede/r Starter/in hat sich spätestens 45 Minuten vor der geplanten Startzeit der Qualifikation bei der Wettkampfleitung zu melden. Danach hat er / sie sich rechtzeitig zum Start an der Vorgesehenen Bahn einzufinden. Der Veranstalter hat das Recht, die Starter / in früher als vorgesehen zum Start aufzurufen. Nichteinhaltung der Startzeit bedeutet Startverlust.
14. Meldungen: Durch die Vereine an den Bezirkssportwart.
- Meldeschluss: **15.03.2019** beim Bezirkssportwart

